



## Spielregeln der Südsteirischen Dartliga 2010/2011

### Anmeldung:

Eine Mannschaft gilt als angemeldet, wenn sie das ausgefüllte **Mannschaftsanmeldeformular bis 22. August 2010 unterschrieben** bei der Ligaleitung abgeben hat. Nicht unterschriebene Formulare sind nicht gültig und werden auch nicht berücksichtigt.

### Nennelder und Kautio:

- das **Mannschaftsnenngeld** beträgt **€ 100,00**

Es werden mind. 80 % (max. 90%) des Nenngeldes an die ersten vier Mannschaften jeder Liga ausgeschüttet (10% fließen in die Auszahlung der Einzelwertung).

- die **Kautio** für jede Mannschaft beträgt **€ 50,00**

Bei nicht zeitgerechter Mitteilung des Spielergebnisses (auch bei Terminverschiebungen, welche über das Spielwochenende hinausgehen), bzw. bei nicht zeitgerechter Zusendung des Spielberichtes, werden für jedes Vergehen € 4,00 von der Kautio abgezogen. Sollte die gesamte Kautio verbraucht sein, muss für jedes weitere Vergehen € 8,00 nachbezahlt werden.

Nach Saisonende wird die verbleibende Kautio an die Mannschaft retourniert.

Wenn eine Mannschaft nicht bis zum Ende der Meisterschaft spielt, verliert sie ihre Kautio.

- Das Preisgeld und die verbliebene Kautio werden am Ende der Saison bei der Siegerehrung ausbezahlt. Eine Auszahlung erfolgt nur an einen Spieler der jeweiligen Mannschaft. D.h. **Bei der Siegerehrung muss von JEDER Mannschaft mind. ein Spieler anwesend sein, sonst verfallen Preisgeld und Kautio und verbleiben in der Kassa der Südsteirischen Dartliga!**

**Sind das Mannschaftsnenngeld und die Kautio nicht bis zum 31. Oktober 2010 bezahlt, erfolgt der Ausschluss aus der Meisterschaft. Das Nenngeld und die Kautio sind auch nach erfolgtem Ausschluss zu bezahlen. Andernfalls werden die Forderungen an ein Inkassobüro übergeben. Die Spielstätte und der Mannschaftsführer werden dafür haftbar gemacht.**

### **Einzahlungen auf das Konto der Südsteirischen Dartliga**

**BLZ: 20815, Nr.: 10700-300816**

Wird eine Saison mit einer 7er-Liga gestartet, kann bis zur 2. Runde eine Mannschaft nachgemeldet werden. Die ausstehenden Spiele sind nachzutragen.

- Das **Spielernenngeld** beträgt für jede(n) Spieler(in) **€ 10,00**. Das Spielernenngeld dient zur Deckung der Kosten, die der Ligaleitung für die Erstellung der Tabellen, Einzelwertungen und der Spielerausweise bzw. durch die Postversendung der Spielerausweise entstehen.

Es gibt für jede Liga eine eigene „**Einzelwertung**“.

**Ein(e) Spieler(in) ist nur mit Spielerausweis spielberechtigt!**

Neue Spieler(innen) können nur bis **spätestens \*\* Jänner 2011** angemeldet werden.  
**FÜR DIE ZWEITE SAISONHÄLFTE GIBT ES KEINE NACHMELDUNGEN MEHR!**

Spielt ein(e) Spieler(in), die nicht oder bereits bei einer anderen Mannschaft gemeldet ist, bei einem Meisterschaftsspiel mit, verliert die Mannschaft welche den nichtberechtigten Spieler(in) eingesetzt hat, dieses Spiel mit einem Satzverhältnis von 0:7.

Ein einmaliger Wechsel eines (einer) Spielers (Spielerin) zu einer anderen Mannschaft ist nur in der Zeit von **20.12. 2010 bis 07.01. 2011** möglich. Bei einem solchen Wechsel muss die neue Mannschaft den/die Spieler(in) **neu anmelden**. Es muss auf für diese(n) Spieler(in) das Nenngeld ein weiteres Mal an die Ligaleitung bezahlt werden.  
**Diese(r) Spieler(in) ist nur für die Spiele der 2. Saisonhälfte spielberechtigt!**

Für die Einzelauswertung gehen die bereits erworbenen Punkte verloren.

### **Spielgerät:**

Es gibt keine Markenpflicht bei den Dartautomaten.

Wichtig ist, dass alle teilnehmenden Mannschaften einen Dartautomaten in ihrer Spielstätte haben, welcher von den bestehenden Normen nicht abweicht (Doppel und Tripple – zwei Loch breit, Innen- und Außenbull). Die Team- bzw. **Leag (?)**-Taste muss funktionieren.

Die Abwurfline richtet sich nach den internationalen Richtlinien und beträgt 237 cm vom Automaten oder 293 cm in der Diagonale vom Bull zur Abwurfline.

Um die Spieler vor „Wanderern“ zu schützen, gilt links und recht vom Automaten 50 cm, langgezogen bis 1 m hinter der Startlinie, als störungsfreie Zone.

Der Münzeinwurf darf bei einem Meisterschaftsspiel für jede(n) Spieler(in) pro Spiel € 0,50 nicht übersteigen.

### **Die Spieltermine:**

Grundsätzlich gilt als **offizieller Spieltermin immer Freitag 20:00 Uhr**.

Jede Mannschaft bekommt eine Liste mit allen Terminen und Begegnungen ihrer Liga. Wenn sich beide Mannschaften einig sind, kann jedes Spiel verlegt werden.

**Der letzte Termin ist der Sonntag am selben Wochenende.**

Wenn eine Mannschaft unentschuldigt 30 Minuten nach dem Spieltermin nicht zum Spiel erscheint, wird das Spiel mit 3 Punkten und Satzergebnis 7:0 für die angetretene Mannschaft gewertet. Zusätzlich werden der nicht angetretenen Mannschaft € 8,00 von der Kaution abgezogen.

Bei „beweisbarer höherer Gewalt“, wie z.B. Autopanne, Unwetter, Unfall usw., sind die gegnerische Mannschaft sowie die Ligaleitung spätestens 30 Minuten nach festgesetztem Spieltermin zu verständigen. Das Spiel wird als verschoben gewertet und kann zu einem späteren Zeitpunkt nachgetragen werden.

Tritt eine Mannschaft 30 Minuten nach dem Spieltermin nicht vollständig – nur 3 Spieler(innen) an, kann diese Mannschaft darauf bestehen, ihre 6 Sätze auszutragen, um so noch ein Unentschieden zu erkämpfen. Gespielt werden können nur die Sätze, für die auch 4 Spieler (zwei pro Mannschaft) anwesend sind (nicht möglich ist es einen Satz mit drei anwesenden Spielern zu spielen und den vierten – nicht anwesenden Spieler – weiterzudrücken!!!). Für die Einzelwertung werden nur die tatsächlich gespielten Sätze herangezogen.

Terminverschiebungen müssen mit dem Vordruck „**Vereinbarung**“ ausgemacht werden. Nur vollständig ausgefüllte und von beiden Mannschaftsführern unterschriebene Vereinbarungen werden in einem Streitfall als Beweis von der Ligaleitung zugelassen.

Ist eine Terminvereinbarung von beiden Mannschaftsführern unterschrieben, und eine Mannschaft erscheint zu diesem Termin nicht (Wartezeit 30 Minuten), hat diese das Spiel mit einem Satzverhältnis von 0:7 verloren.

Sollten sich zwei Mannschaften über eine Terminverschiebung nicht einig werden, muss dies **spätestens am Montag vor dem offiziellen Spieltermin**

**Harald Hüttl Tel.: (0676) 60 04 667**

persönlich oder telefonisch gemeldet werden.

Es wird von der Ligaleitung ein neuer Spieltermin vorgegeben.

**Es müssen nur Terminverschiebungen welche über das Spielwochenende hinausgehen der Ligaleitung gemeldet werden.** Für die Nichteinhaltung gibt es Kautionsabzüge (€ 4,00).

Erfolgt die Nachtragung eines verschobenen Spiels nicht **innerhalb von 4 Wochen**, wird von der Ligaleitung ein Termin vorgegeben. Wurde das verschobene Spiel bis zum vorgegebenen Termin noch immer nicht nachgetragen, hat die nicht angetretene Mannschaft automatisch verloren.

Eine Verschiebung des Ligatermins ist NICHT mehr möglich.

**Alle Spiele der 1. Saisonhälfte müssen bis „DATUM“ gespielt werden.** Nicht ausgetragene Spiele werden mit einem Sieg für die jeweilige Heimmannschaft gewertet.

#### **Der Spielmodus:**

In der Oberliga:	Team	501 Double out	15 Runden
In der Unterliga:	Team	501 Master out	15 Runden
In der Gebietsliga:	Team	501 Master out	20 Runden

#### **Ablauf eines Meisterschaftsspiels:**

**Spielleiter** ist der **Mannschaftsführer der Heimmannschaft.**

Gespielt wird laut „**Südsteirische Dart – Liga**“ – **Spielbericht für 2010/2011.**

Vor Spielbeginn müssen von beiden Mannschaftsführern die Spieler(innen) und die PC-Nummern (siehe Spielerausweis) in die dafür vorgesehenen Felder eingetragen werden (1 – 4 und bis zu zwei Ersatzspieler). Jeder Spieler muss bei Verlangen den Spielerausweis vorzeigen können, ansonsten kann der gegnerische Mannschaftsführer darauf bestehen, dass dieser Spieler nicht eingesetzt werden darf.

**Ist der Spielbericht nicht ordnungsgemäß und vollständig ausgefüllt, wird eine Kauti-  
on pro fehlender oder falscher Angabe einbehalten.**

Wann welcher Spieler zu spielen hat, ist auf dem Spielberichtsbogen klar ersichtlich. Wenn ein Spieler einen Satz ausgemacht hat, wird dies mit einem „X“ im freien Feld gekennzeichnet.

Wenn die Taste „Double out“ bzw. „Master out“ nicht gedrückt wurde, muss dieser Satz neu ausgetragen werden, und der Spielleiter ist für den zusätzlichen Münzeinwurf zuständig.

Sollte die Rundenbegrenzung von 15 bzw. 20 Runden übersehen worden sein, muss dieser Satz ebenfalls neu ausgetragen werden.

- Wenn nach der Rundenbegrenzung keiner der Spieler ausgemacht hat, werden die Punkte der einzelnen Teams addiert. Das Team mit der niedrigeren Punktezahl hat diesen Satz gewonnen (Spielnummer und Ergebnis eintragen). Bei Punktgleichstand beider Teams, muss der Satz durch „Ausbullen“ entschieden werden. Zum Ausbullen ist nur ein Spieler pro Team berechtigt, der auch im jeweiligen Satz gespielt hat. Das Team, das auch den jeweiligen Satz begonnen hat, beginnt auch das Ausbullen. Der Spieler, welcher der Mitte der Scheibe am nächsten kommt, gewinnt für sein Team diesen Satz.
- Sollte während eines Satzes ein Spieler versehentlich (oder auch nicht) auf einer falschen Position werfen, hat sein Team diesen Satz verloren.
- Wenn der Spielleiter einen falschen Spieler zu einem Satz ansagt, und dieser Fehler wird nicht rechtzeitig bemerkt, gewinnt das Gast-Team diesen Satz.

Solche Vorfälle werden unter „Anmerkung“ am Spielberichtsbogen eingetragen. **Keiner der Spieler** bekommt das „x“ im Spielberichtsbogen.

Grundsätzlich gilt immer die Anzeige auf dem Spielgerät. Sollte ein Gerät während eines Meisterschaftsspieleres **öfter falsch** zählen **oder** sogar **ausfallen**, und es gibt keine Möglichkeit auf einem Ersatzgerät weiter zu spielen, muss das Spiel abgebrochen werden. Dieses Spiel wird dann zu einem neuen Termin weitergespielt (bereits gewonnene Sätze bleiben in der Wertung). Der Spielabbruch ist unter „Anmerkung“ zu notieren und der Liga-leitung sofort zu melden (Spielbericht bitte einsenden, faxen oder mailen).

Wird ein Spieler durch einen Ersatzspieler ausgewechselt, muss dies auf dem dafür vorgesehenen Platz auf dem Spielberichtsbogen eingetragen werden. Ein bereits ausgewechselter Spieler kann als zweiter Ersatzspieler wieder eingesetzt werden. **Für die Einzelwertung ist es sehr wichtig ab welcher Runde der neue Spieler eingesetzt wird.** Wird die Spielrunde, in der getauscht wurde nicht eingetragen, kann der Ersatzspieler nicht berücksichtigt werden. Außerdem erfolgt ein Kautionsabzug von € 2,00.

Wenn alle Spiele beendet sind, addiert man von jedem Spieler die ausgemachten Sätze und trägt sie in die Spalte „Ergebnis“ ein. Darunter wird das „Gesamtergebnis“ eingetragen. Bei fehlendem Gesamtergebnis erfolgt ein Abzug über € 2,00 von der Kautions.

Wird der Spielbericht von **beiden Mannschaftsführern ohne Protest unterschrieben**, wurde das **Ergebnis** von den Mannschaften **akzeptiert!**

Die Prüfung der Spielberichte obliegt der Ligaleitung. Bei Bedarf werden die Ergebnisse entsprechend korrigiert.

**Das Spielergebnis muss sofort** (SMS oder per @-Mail) gemeldet werden an:

**Harald Hüttl**

**SMS: (0676) 60 04 667** oder **0828/2705418631**  
oder per **@-Mail: office@suedsteirischedartliga.at**

Wird das Ergebnis bis spätestens Sonntag 23:00 Uhr (des jeweiligen Spielwochenendes) nicht gemeldet, wird der Heimmannschaft eine Kautionsstrafe in Höhe von € 4,00 verrechnet. Bei der Meldung des Ergebnisses per SMS ist es unbedingt notwendig mitzuschicken, wer gegen wen gespielt hat (vor allem bei Nachtragsspielen)!

Der Spielberichtsbogen muss bis **spätestens Mittwoch** nach dem letzten Spieltermin der jeweiligen Runde an

**Harald Hüttl, 8461 Retznei 11 gesendet,  
an 0316/2311233302 gefaxt  
oder an [office@suedsteirischedartliga](mailto:office@suedsteirischedartliga.at) gemailt werden.**

Auch dafür ist der Mannschaftsführer der Heimmannschaft verantwortlich, welcher bei einem zu späten Einlangen des Spielberichtes **€ 4,00** von der **Kaution** abgezogen werden.

#### **Die Tabelle:**

- **Punkte:** für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt, bei einer Niederlage gibt es keine Punkte.
- **Satzverhältnis:** bei Punktegleichstand zählt das Quotenverhältnis. Bei Punkte- und Satzgleichheit zweier Mannschaften am Ende der Meisterschaft werden die direkten Begegnungen dieser Mannschaften gewertet.

Sollte eine Mannschaft zweimal nicht zu einem Spiel antreten, wird sie disqualifiziert und ans Ende der Tabelle gereiht. Alle noch ausstehenden Spiele dieser Mannschaft werden mit einem Satzverhältnis von 0:7 gewertet. Der Mannschaftsführer dieser Mannschaft ist für die Nächste Saison gesperrt.

**Disqualifizierte Mannschaften können in der nächsten Saison max. in der Gebietsliga starten und verlieren ihre gesamte Kaution.**

Dieselbe Regelung gilt für Mannschaften, die zu einem der letzten beiden Spiele nicht antreten.

Entscheidet sich eine Mannschaft in der 1. Saisonhälfte, die Meisterschaft nicht mehr zu beenden, werden alle (auch gespielte) Spiele aus der Wertung genommen. Passiert das in der 2. Saisonhälfte, bleibt die 1. Hälfte in der Wertung. Alle Spiele der 2. Saisonhälfte werden aber mit 0:7 als verloren gewertet. Die erworbenen Punkte für die Einzelwertung gehen entsprechend verloren.

#### **Die Einzelwertung:**

Die Punkte für die Einzelwertung kommen wie folgt zustande:

**3 Punkte** für denjenigen, der das Spiel ausgemacht hat.

**1 Punkt** für den Partner des „Siegere“.

**0 Punkte** für die „Gegner“.

Bei nicht ausgetragenen Spielen werden die 48 Einzelwertungspunkte auf die besten vier Spieler der angetretenen Mannschaft verteilt (18/15/10/5).

Alle Tabellen und Einzelwertungen (immer eine Runde später) bzw. alle Unterlagen für die Meisterschaft und sonstige Informationen können über die Homepage:

**[www.suedsteirischedartliga.at](http://www.suedsteirischedartliga.at)**

abgerufen werden.

#### **Auf- bzw. Absteigen:**

Die Meister der Unterliga, der Gebietliga sowie der 1. Klasse steigen in der nächsten Saison in die nächsthöhere Liga auf. Zur Durchführung des Meisterschaftsbetriebes behält sich die Ligaleitung das Recht vor, mehrere Mannschaften in eine höhere Liga aufsteigen zu lassen. Grundsätzlich steigen die Letztplatzierten in die nächstuntere Liga (OL in UL, UL in GL) ab. Disqualifizierte Mannschaften können in der nächsten Saison maximal in der Gebietsliga starten.

Wenn es Unklarheiten gibt, wendet Euch an die Ligaleitung!

**„GUT DART“**